



购买推荐

Take-Two Interactive Software Inc.

描述和联系信息

业务描述	Take-Two 成立于1993年，旗下拥有 Rockstar Games 和 2K 两大全资品牌。该公司是全球最大的独立电子游戏发行商之一，业务涵盖主机、个人电脑、智能手机和平板电脑。Take-Two 的系列游戏以《侠盗猎车手》为代表，销量达 3.45 亿份，此外还包含其他知名游戏，例如《NBA 2K》、《文明》、《无主之地》、《生化奇兵》和《幽浮》。		
地址	纽约州纽约市西 44 街 110 号，邮编 10036		
电话	+1 646 536-2842	网站	https://www.take2games.com
传真	+1 646 536-2926	电子邮件	Henry.Diamond@take2games.com

细节

首席执行官	施特劳斯·泽尔尼克	雇员	12,928
问题类型	普通股	ISOCFI	外延层积分数
审计员	安永会计师事务所	上次审计	—
市值	42,601,494,660		

行业分类

部门	媒体	爱尔兰国立卫生研究院	946581
团体	交互式多媒体	碳化硅	7372
行业	游戏和多媒体	北美行业分类系统	软件和其他娱乐光盘(334614)





购买推荐

Take-Two Interactive Software Inc.

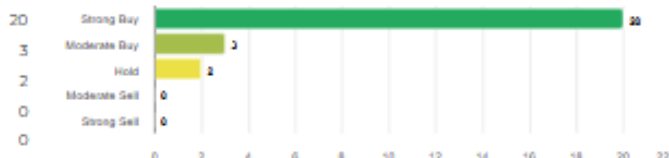
分析师评级

当前平均推荐值 1.28
上一条推荐 (1 个月前) 1.28
平均推荐值的变化 0.00
报告分析师数量 二十五



分析师建议

强力买入
中等买入
抓住
中等卖出
强力卖出



推荐历史



推荐	当前值	1个月前	2个月前	3个月前
强力买入	20	20	20	20
中等买入	3	3	3	3
抓住	2	2	2	2
中等卖出	0	0	0	0
强力卖出	0	0	0	0
平均记录	1.28	1.28	1.28	1.28

由于许多经纪商有不同的评级系统，我们维护一个标准系统，并分配从 1 到 5 的数值。评级是经纪商建议到推荐等级的翻译。范围从评级 1 (强烈买入) 到评级 5 (强烈卖出)。



购买推荐

Take-Two Interactive Software Inc.

损益表

收入 (LTM) (\$)	5.63b	三年收入增长	17.14
每股收益 (LTM) (\$)	31.75	五年收入增长	12.77

盈利能力比率

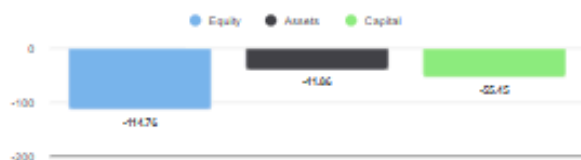


毛利率	54.40%
EBITDA利润率	-72.50%
利润率 (持续经营)	-79.50%
息税前利润率	-76.30%
税前利润率	-36.10%
利润率 (总运营)	-79.50%

流动性比率

速动比率	0.60	流动比率	0.80
液化天然气公司债务-总资本	0.58	总债务与股权比率	1.92
利息覆盖率	-	杠杆率	4.30

管理有效性



股本回报率 (LTM)	-114.76%
资产回报率 (LTM)	-41.86%
资本回报率 (LTM)	-55.45%

效率比率

资产周转率	0.50	库存周转率	-
应收账款周转率	7.80		



购买推荐

Take-Two Interactive Software Inc.

估值比率

市盈率	-	过去 5 年市盈率最高值	514.04
每股权益账面价值	12.05	过去五年市盈率最低值	-69.65

价格比较



市销率	7.56
市净率	19.93
有形账面价格	-33.93
价格与现金流比率	38.20
价格与自由现金流比率	35.40

股息

年度股息率 (%)	-	年度股息收益率	-
三年股息增长	-	5年股息增长	-
股息日	-	付款方式	-



购买推荐

Take-Two Interactive Software Inc.

年度信息

最新财务日期	2025年3月31日	最新财务每股收益	-25.58
最新财政收入	5.63b	最新每股财政股息	0.00

价格信息

52周高点	245.08	200天移动平均线	197.24
52周低点	135.24	阿尔法	-0.00029
52周变化	56.42%	测试版	1.03507
10天移动平均线	240.80	R平方	0.31817
21天移动平均线	237.30	标准差	0.08615
50天移动平均线	231.58	时期	60
100天移动平均线	220.32		

当前目标价

高目标价	275.00
平均目标价格	250.38
低目标价	187.00
标准差	22.97
估计数量	二十六
最近一次估算的日期	2025年7月3日

